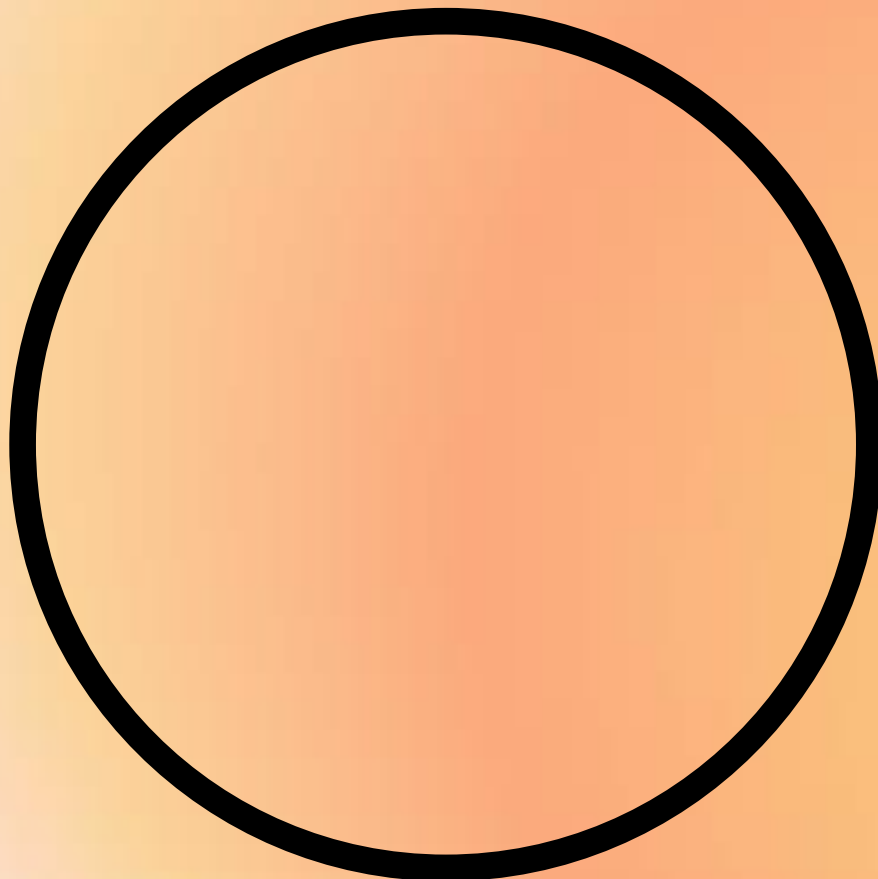


# Scratch – rysowanie figur.



# Scratch – rysowanie figur.: okrąg



**Okrąg - to zbiór  
wszystkich punktów  
na płaszczyźnie,  
których odległości  
od środka są takie  
same.**

# Kliknij w Zdarzenia i przeciągnij Kiedy kliknięto.

Skrypt Kostiumy Dźwięki

**Zdarzenia**

- Ruch
- Wygląd
- Dźwięk
- Zdarzenia**
- Kontrola
- Czujniki
- Wyrażenia
- Zmienne
- Moje bloki

**Zdarzenia**

- kiedy kliknięto
- kiedy naciśnięto spacja
- kiedy ten duszek kliknięto
- kiedy tło zmieni się na tło1
- kiedy głośność > 10
- kiedy otrzymam wiadomość1
- nadaj komunikat wiadomość1
- nadaj komunikat wiadomość1 i czekaj

**Kontrola**

- czekaj 1 sekund

Szkoła Podstawowa nr 8 w Lubinie

Duszek Duszek1 x 0 y 0

Pokaż Rozmiar 100 Kierunek 90

Tła 1



# Kliknij w Dodaj rozszerzenie aby dodać Pisak.

Scratch 3.29.1 interface showing the 'Zdarzenia' (Events) category in the left sidebar. A green arrow points from the 'Dodaj rozszerzenie' (Add extension) button at the bottom left to the 'Dodaj rozszerzenie' button in the top right corner of the stage area.

The 'Zdarzenia' category includes the following blocks:

- Ruch
- Wygląd
- Dźwięk
- Zdarzenia
  - kiedy kliknięto
  - kiedy klawisz spacja naciśnięty
  - kiedy ten duszek kliknięty
  - kiedy tło zmieni się na tło1
  - kiedy głośność > 10
  - kiedy otrzymam wiadomość1
  - nadaj komunikat wiadomość1
  - nadaj komunikat wiadomość1 i czekaj
- Kontrola
  - czekaj 1 sekund

The stage area shows the Scratch cat sprite. The bottom right panel displays the 'Duszek' (Sprite) settings, including 'Duszek1', 'Pokaż' (Show), 'Rozmiar' (Size), 'Kierunek' (Direction), and 'Scena' (Stage).

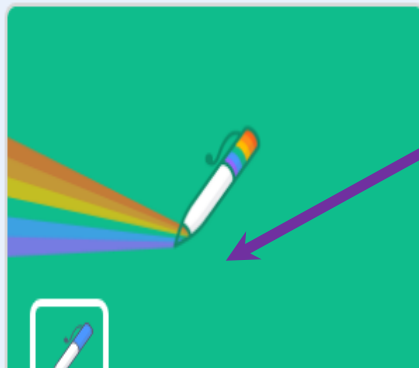
[← Powrót](#)

# Kliknij w Pióro.



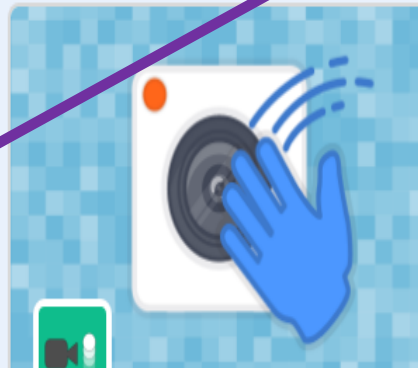
## Muzyka

Graj na instrumentach i bębnach.



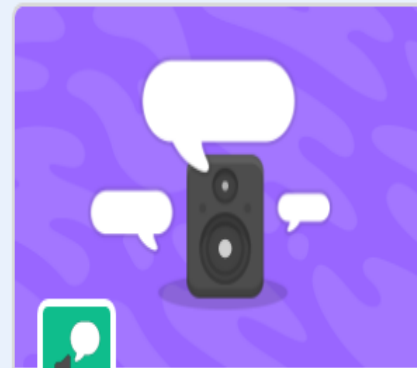
## Pióro

Narysuj za pomocą swoich duszków



## Czujniki wideo

Wykrywa ruch dzięki kamerze.



## Tekst na Mowę

Spraw by twoje projekty mówiły

Wymagania



Współpraca z

Amazon Web Services

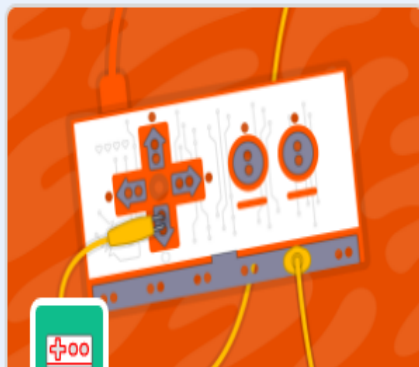


## Tłumacz

Tłumacz tekst na wiele języków.

Wymagania

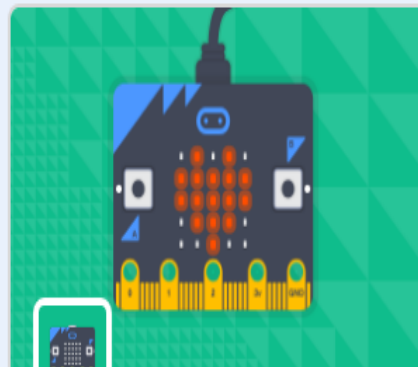
Współpraca z



## Makey Makey

Zamień wszystko w klawisz

Współpraca z



## micro:bit

Podziel się projektami ze światem.

Wymagania

Współpraca z



## LEGO MINDSTORMS EV3

Buduj interaktywne roboty i inne rzeczy.



# Pojawi się nowa zakładka Pisak.

Skrypt Kostiumy Dźwięki

Zdarzenia

- Ruch
- Wygląd
- Dźwięk
- Zdarzenia
- Kontrola
- Czujniki
- Wyrażenia
- Zmienne
- Moje bloki
- Pisak

Zdarzenia

- kiedy kliknięto
- kiedy klawisz spacja naciśnięty
- kiedy ten duszek kliknięty
- kiedy tło zmieni się na tło1
- kiedy głośność > 10
- kiedy otrzymam wiadomość1
- nadaj komunikat wiadomość1
- nadaj komunikat wiadomość1 i czekaj

Kontrola

- czekaj 1 sekund

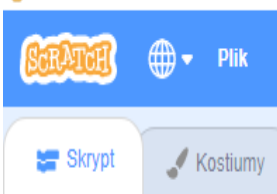
Szkola Podstawowa nr 8 w Lubinie

Duszek Duszek1

Pokaż Rozmiar 100 Kierunek 90

Scena

Tła 1



**Aby rysować na czystym Pulpicie kliknij w **Pisak**, a następnie przeciągnij **Wyczyść wszystko**.**

The image shows the Scratch 3.29.1 interface. On the left, the 'Pisak' (Pen) tool is selected in the 'Moje narzędzia' (My tools) section. The 'Pisak' tool has several options: Ruch (Motion), Wygląd (Appearance), Dźwięk (Sound), Zdarzenia (Events), Kontrola (Control), Czujniki (Sensors), Wyrażenia (Expressions), Zmienne (Variables), and Moje narzędzia (My tools). The 'Pisak' tool is currently selected. The 'Pisak' tool has several options: Ruch (Motion), Wygląd (Appearance), Dźwięk (Sound), Zdarzenia (Events), Kontrola (Control), Czujniki (Sensors), Wyrażenia (Expressions), Zmienne (Variables), and Moje narzędzia (My tools). The 'Pisak' tool is currently selected. The 'Pisak' tool has several options: Ruch (Motion), Wygląd (Appearance), Dźwięk (Sound), Zdarzenia (Events), Kontrola (Control), Czujniki (Sensors), Wyrażenia (Expressions), Zmienne (Variables), and Moje narzędzia (My tools). The 'Pisak' tool is currently selected.

The main stage area shows a small orange cat sprite (Duszek1) and a script block 'wyczyść wszystko' (clear all) connected to a 'kiedy kliknięto' (when clicked) event. A green arrow points from the text 'przeciągnij Wyczyść wszystko' to the 'wyczyść wszystko' block. A purple arrow points from the text 'kliknij w Pisak' to the 'Pisak' tool in the 'Moje narzędzia' section.

The bottom right panel shows the 'Duszek1' sprite's properties: x: 0, y: 0, Rozmiar: 100, Kierunek: 90. The 'Scena' (Stage) section shows the 'Tła' (Background) as '1'.

Szkoła Podstawowa nr 8 w Lubinie





# Kliknij w Kontrolę i przeciągnij Powtórz 10 razy.

Skrypt Kostiumy Dźwięki

**Kontrola**

- Ruch
- Wygląd
- Dźwięk
- Zdarzenia
- Kontrola**
- Czujniki
- Wyrażenia
- Zmienne
- Moje bloki
- Pisak

czekaj 1 sekund

powtórz 10 razy

zawsze

jeżeli to

jeżeli to

w przeciwnym razie

czekaj aż

powtarzaj aż

kiedy kliknięto

wyczyść wszystko

Przyłóż pisak

powtórz 10 razy

Duszek Duszek1

Pokaż Rozmiar 100 Kierunek 90

Scena

Tła 1

Szkoła Podstawowa nr 8 w Lubinie

# Zmień parametr na 360.

Skrypt Kostiumy Dźwięki

**Kontrola**

- Ruch
- Wygląd
- Dźwięk
- Zdarzenia
- Kontrola**
- Czujniki
- Wyrażenia
- Zmienne
- Moje bloki
- Pisak

czekaj 1 sekund

powtórz 10 razy

zawsze

jeżeli to

jeżeli to

w przeciwnym razie

czekaj aż

powtarzaj aż

kiedy kliknięto

wyczyść wszystko

Przyłóż pisak

powtórz 360 razy

Duszek Duszek1

Pokaż

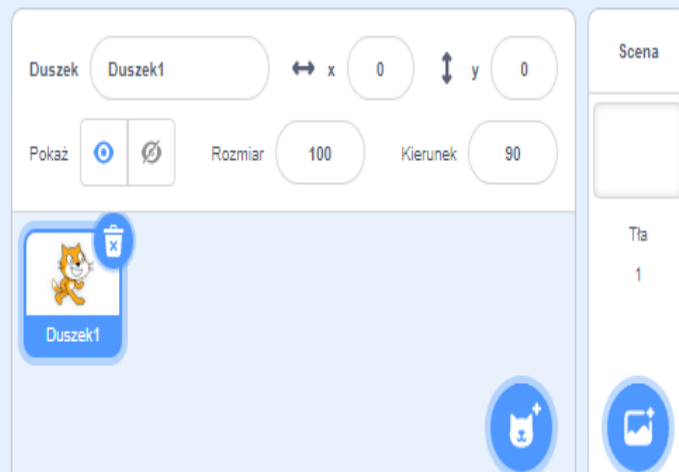
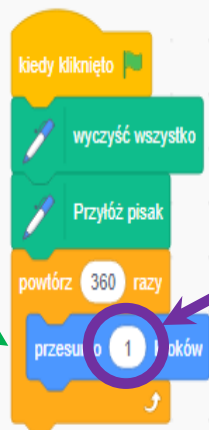
Rozmiar 100

Kierunek 90

Tła 1

Szkoła Podstawowa nr 8 w Lubinie

**Kliknij w Ruch i przeciągnij Przesuń o 10 kroków,  
zmień wartość parametru np. na 1.**



Scratch

Plik

Skrypt

Kostiumy

Ruch

Wygląd

Dźwięk

Zdarzenia

Kontrola

Czujniki

Wyrażenia

Zmienne

Moje bloki

Pisak

**Kliknij w Ruch i przeciągnij Obróć o 15 stopni, zmień wartość parametru na 1.**

kiedy kliknięto

wyczyść wszystko

Przyłóż pisak

powtórz 360 razy

przesuń o 1 kroków

obróć o 1 stopni



Duszek Duszek1

x 0 y 0

Pokaż Pokaż

Rozmiar 100

Kierunek 90

Scena

Tła 1

Duszek1

Scratch

Projekt Scratch

Skrypt Kostiumy Dźwięki

Ruch

- przesuń o 10 kroków
- obróć o 15 stopni
- obróć o 15 stopni
- idź do losowa pozycja
- Idź do x: -9 y: 24
- leć przez 1 sekund do losowa pozycja
- leć przez 1 sekund do x: -9 y: 24
- ustaw kierunek na 90
- ustaw w kierunku duszka wskaźnik myszy
- zmień x o 10
- ustaw x na -9

Wygląd

Dźwięk

Zdarzenia

Kontrola

Czujniki

Wyrażenia

Zmienne

Moje bloki

Pisak

kiedy kliknięto

wyczyść wszystko

Przyłóż pisak

powtórz 360 razy

przesuń o 1 kroków

obróć o 1 stopni

Duszek Duszek1

Pokaż

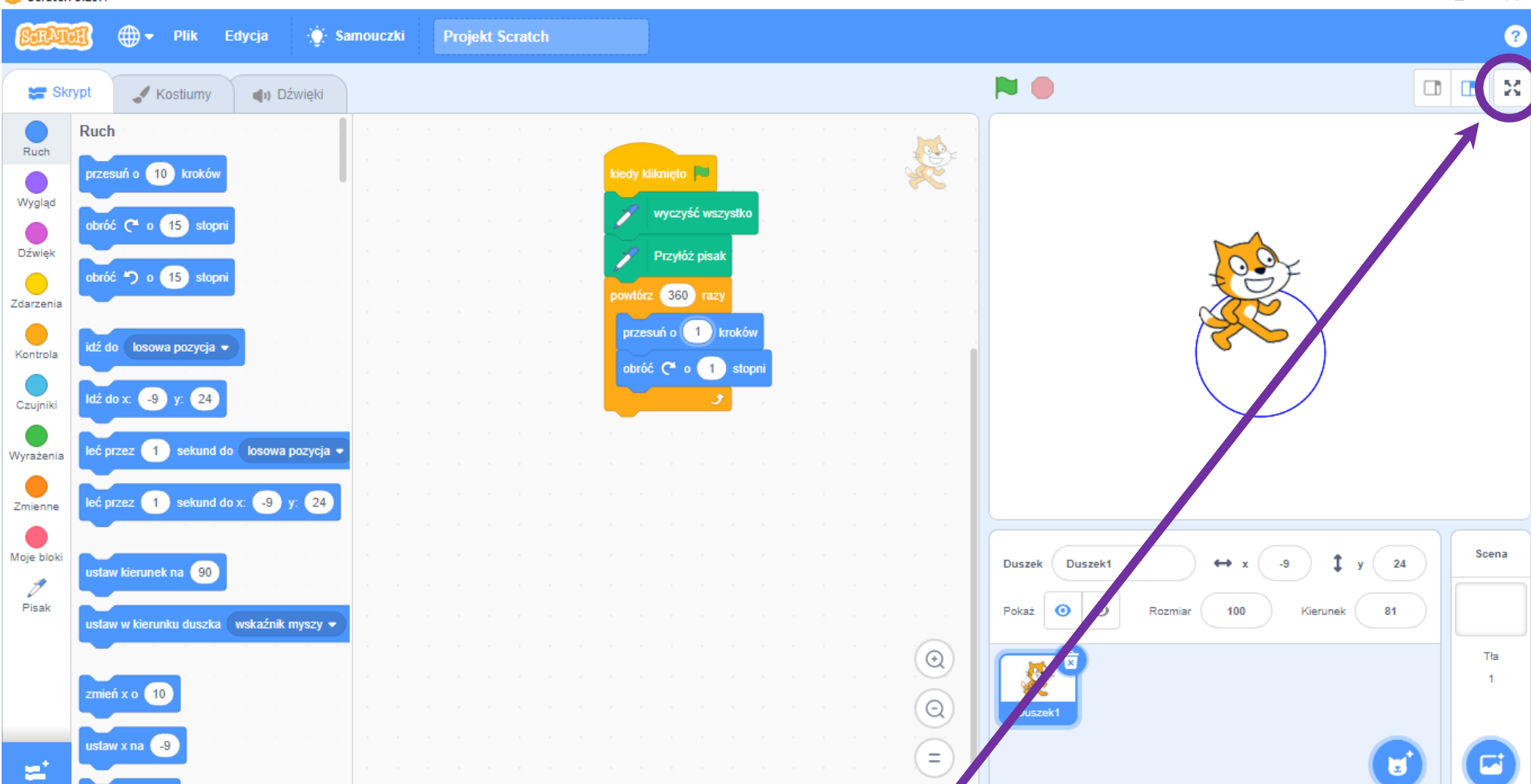
Rozmiar 100

Kierunek 81

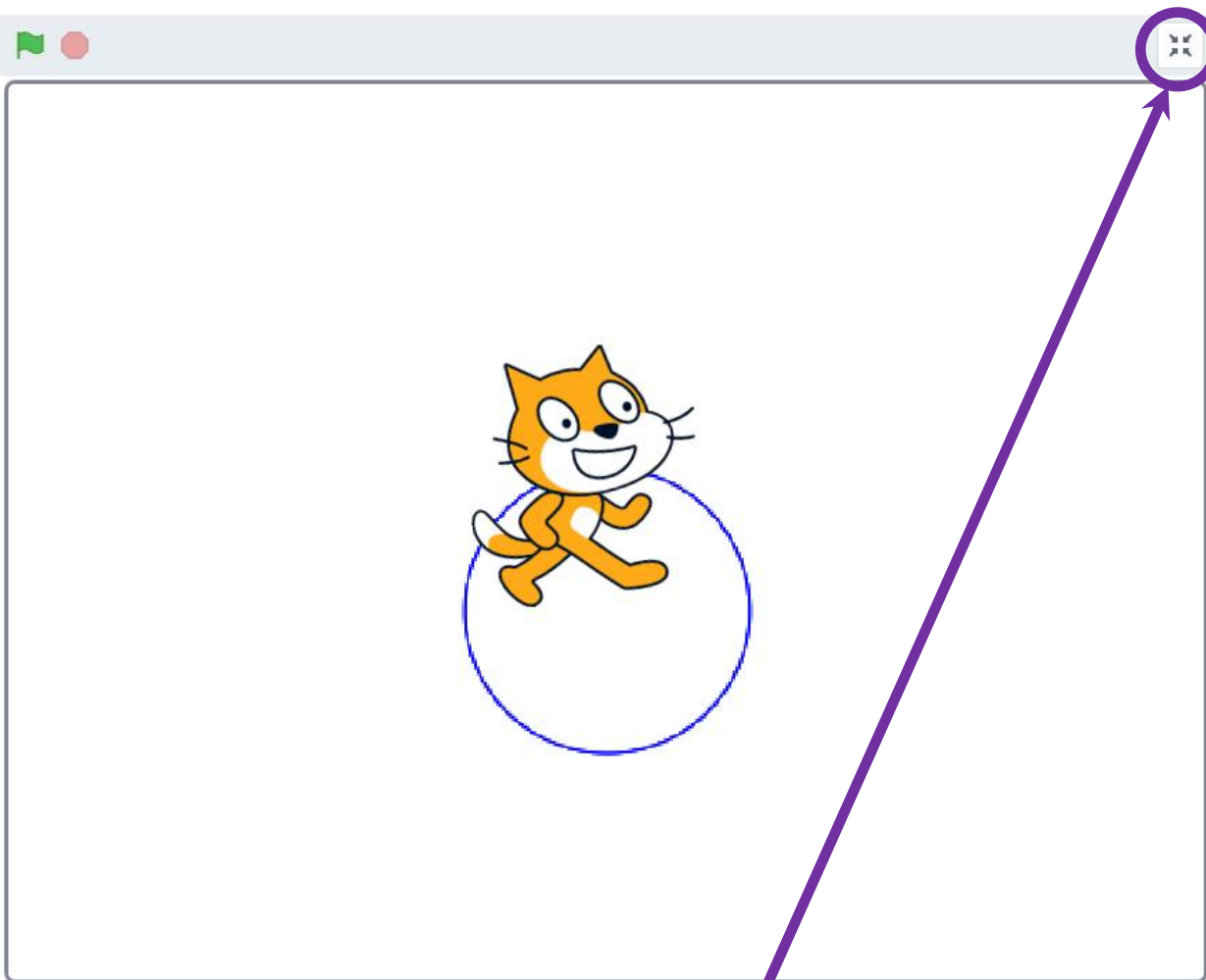
Scena

Tła 1

**Aby zobaczyć efekty naszej pracy kliknij w Zieloną flagę.**



**Aby zobaczyć efekty pracy na całym ekranie kliknij  
w Kontrolę pełnego ekranu.**



**Widok całego ekranu. Jeżeli chcesz zamknąć całe okno kliknij w Kontrolę pełnego ekranu.**

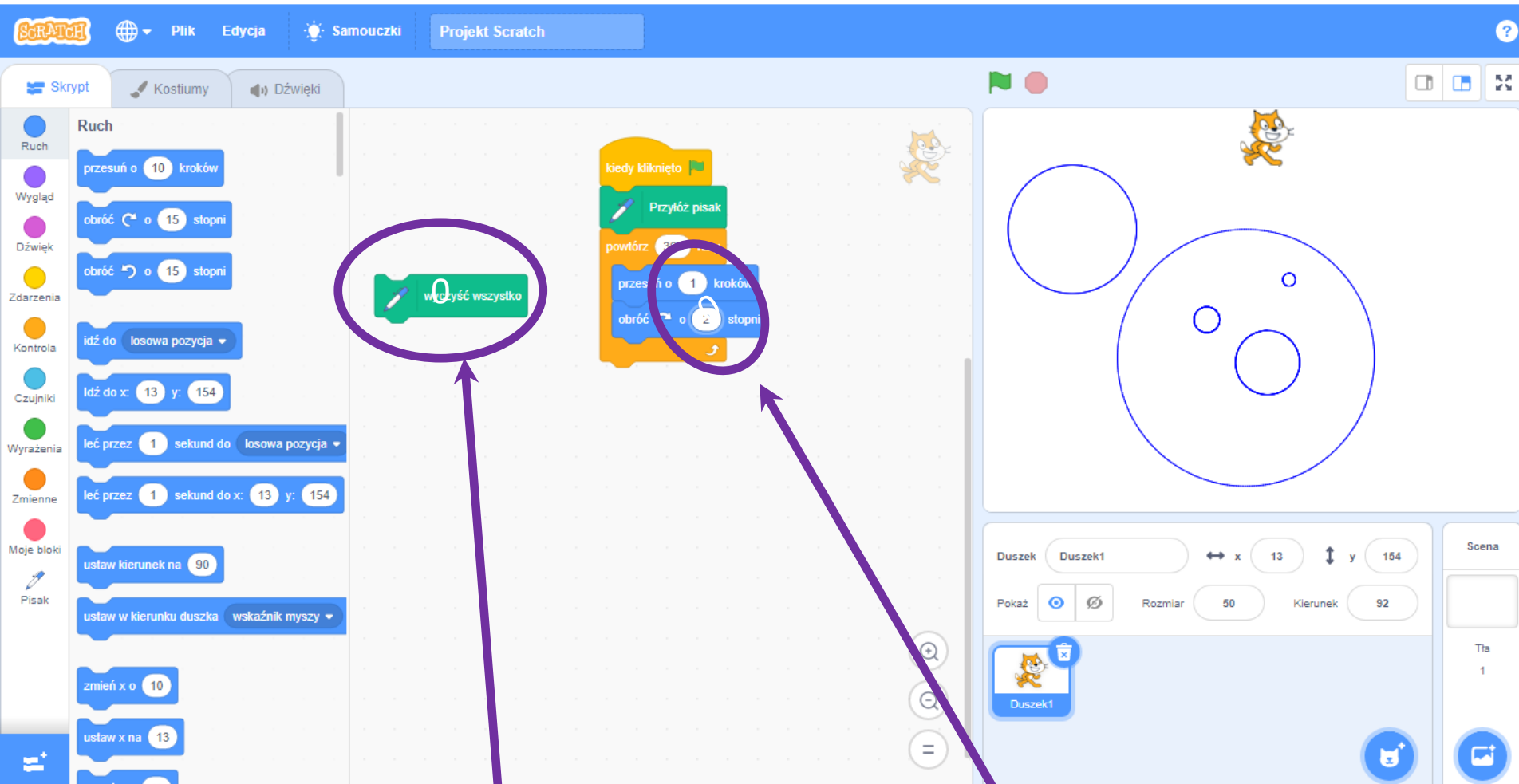
The image shows the Scratch 3.29.1 interface. The top bar includes the Scratch logo, a globe icon, and tabs for 'Plik', 'Edycja', 'Samouczki', and 'Projekt Scratch'. The left sidebar contains categories: 'Skrypt', 'Kostiumy', and 'Dźwięki'. The 'Ruch' (Motion) category is selected, showing various motion blocks. The main workspace contains a script starting with 'kiedy kliknięto' (when clicked), followed by 'wyczyść wszystko' (clear all), 'Przyłóż pisak' (point to pen), a 'powtórz' (repeat) loop of 360 times containing 'przesuń o 1 kroków' (move 1 steps) and 'obróć o 1 stopni' (turn 1 degrees). The right sidebar shows the 'Scena' (Stage) area with a cat sprite and a 'Duszek' (Sprite) area with a cat sprite. The 'Duszek' area has a 'Rozmiar' (Size) parameter set to 5, which is circled in purple. A purple arrow points from the 'Rozmiar' parameter to the text box below.

**Jeżeli chcesz zmniejszyć (zwiększyć) duszka rysującego okrąg zmień parametr duszka Rozmiar np. na 50.**



The image shows the Scratch 3.29.1 interface. The top bar includes the Scratch logo, a globe icon, and buttons for 'Plik', 'Edycja', 'Samouczki', and 'Projekt Scratch'. The left sidebar contains categories: 'Ruch', 'Wygląd', 'Dźwięk', 'Zdarzenia', 'Kontrola', 'Czujniki', 'Wyrażenia', 'Zmienne', and 'Moje bloki'. The 'Ruch' category is selected, showing various movement blocks. The main workspace contains a script for a cat sprite (Duszek1) triggered by a green flag click. The script includes: 'przesuń o 10 kroków', 'obróć o 15 stopni', 'obróć o 15 stopni', 'idź do losowa pozycja', 'Idź do x: -183 y: 127', 'leć przez 1 sekund do losowa pozycja', 'leć przez 1 sekund do x: -183 y: 127', 'ustaw kierunek na 90', 'ustaw w kierunku duszka wskaźnik myszy', 'zmień x o 10', and 'ustaw x na -183'. The right sidebar shows the 'Scena' tab with a cat sprite (Duszek1) and its properties: x: -183, y: 127, Rozmiar: 50, Kierunek: 81. A purple circle and arrow highlight the cat sprite in the scene.

**Jeżeli chcesz narysować okrąg w innym miejscu należy przed kliknięciem Zielonej flagi przesunąć duszka.**



The image shows the Scratch 3.29.1 interface. The top bar includes the Scratch logo, a globe icon, and buttons for 'Plik', 'Edycja', 'Samouczki', and 'Projekt Scratch'. The left sidebar contains categories: Ruch, Wygląd, Dźwięk, Zdarzenia, Kontrola, Czujniki, Wyrażenia, Zmienne, and Moje bloki. The 'Ruch' category is selected, showing various movement blocks. Two blocks are circled in purple: a green 'wyczyść wszystko' block and a blue 'przesuń o 1 kroków' block. A purple arrow points from the 'wyczyść wszystko' block to a text box at the bottom. Another purple arrow points from the 'przesuń o 1 kroków' block to the same text box. The main workspace shows a cat sprite and several blue circles. The bottom right panel shows the 'Duszek' (Sprite) panel with 'Duszek1' selected, and the 'Scena' (Stage) panel with 'Tła 1' selected.

**Jeżeli chcesz narysować kilka okręgów usuń  
Wyczyść wszystko i zmieniaj parametry.**

The image shows the Scratch 3.29.1 interface. On the left, the 'Pisak' (Pen) category is selected in the 'Moje bloki' (My blocks) section. The main workspace contains a script starting with a 'kiedy kliknięto' (when clicked) event block, followed by 'wyczyść wszystko' (clear all), 'Przyłóż pisak' (bring pen to front), 'Ustaw rozmiar pisaka na 5' (set pen size to 5), a 'powtórz 360 razy' (repeat 360 times) loop containing 'przesuń o 1 kroków' (move 1 steps) and 'obróć o 1 stopni' (turn 1 degrees), and finally 'Ustaw rozmiar pisaka na 1' (set pen size to 1). The 'Ustaw rozmiar pisaka na 5' block is circled in brown. A green arrow points from this block to the 'Ustaw rozmiar pisaka na 1' block in the 'Pisak' category. A purple arrow points from the 'Pisak' category to the 'Ustaw rozmiar pisaka na 1' block. A brown arrow points from the 'Ustaw rozmiar pisaka na 5' block to the 'Duszek1' object in the stage. The stage shows a cat character inside a blue circle. The 'Duszek1' object is visible in the bottom right corner of the stage.

**Jeżeli chcesz zmienić grubość linii kliknij w **Pisak** i przeciągnij **Ustaw rozmiar pisaka na 1** i zmień parametr np. na **5**.**

Scratch 3.29.1

Projekt Scratch

Skrypt Kostiumy Dźwięki

Pisak

- Ruch
- Wygląd
- Dźwięk
- Zdarzenia
- Kontrola
- Czujniki
- Wyrażenia
- Zmienne
- Moje bloki
- Pisak

wyczyść wszystko

Stempluj

Przyłóż pisak

Podnieś pisak

Ustaw kolor pisaka na

Zmień Kolor pisaka o 10

Ustaw Kolor pisaka na 50

Zmień rozmiar pisaka o 1

Ustaw rozmiar pisaka na 1

kiedy kliknięto

wyczyść wszystko

Przyłóż pisak

Ustaw rozmiar pisaka na 50

Ustaw kolor pisaka na

powtórz 360 razy

przesuń o 100 punktów

obróć o 5 stopni

Duszek Duszek1

Pokaż

Rozmiar 50

Kierunek 92

Tła 1

**Jeżeli chcesz zmienić tło zmień parametry.**