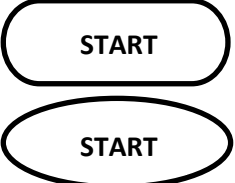
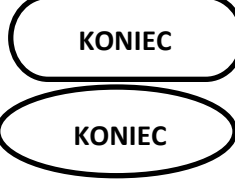


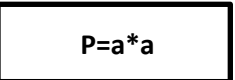
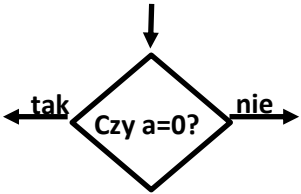
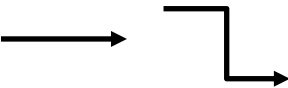


Algorytm: definicja

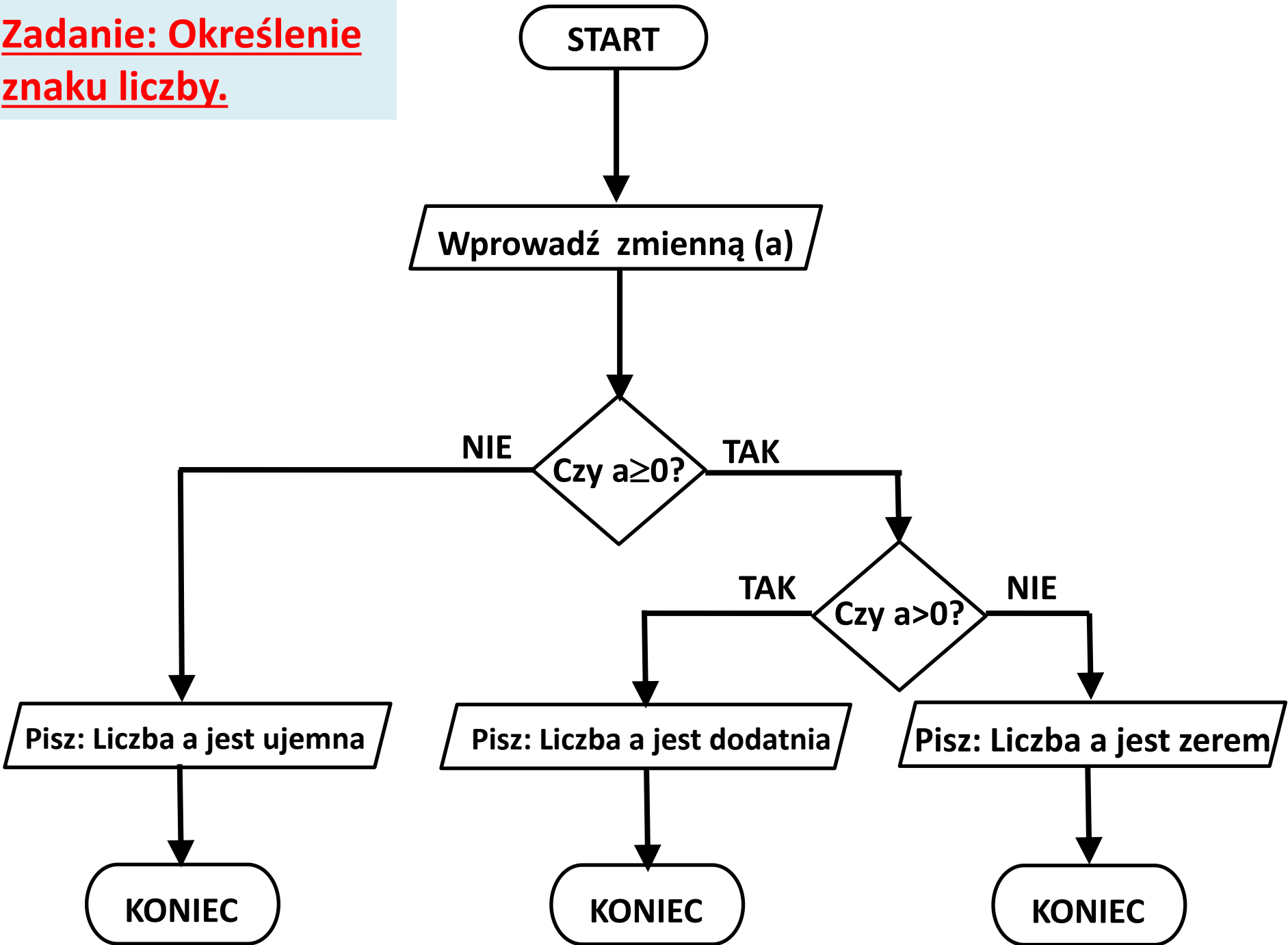
Algorytm – skończony ciąg jasno zdefiniowanych czynności (kroków), koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań. Sposób postępowania prowadzący do rozwiązania problemu. Zadaniem algorytmu jest przeprowadzenie systemu z pewnego stanu początkowego do pożądanego stanu końcowego.

Badaniem algorytmów zajmuje się algorytmika.

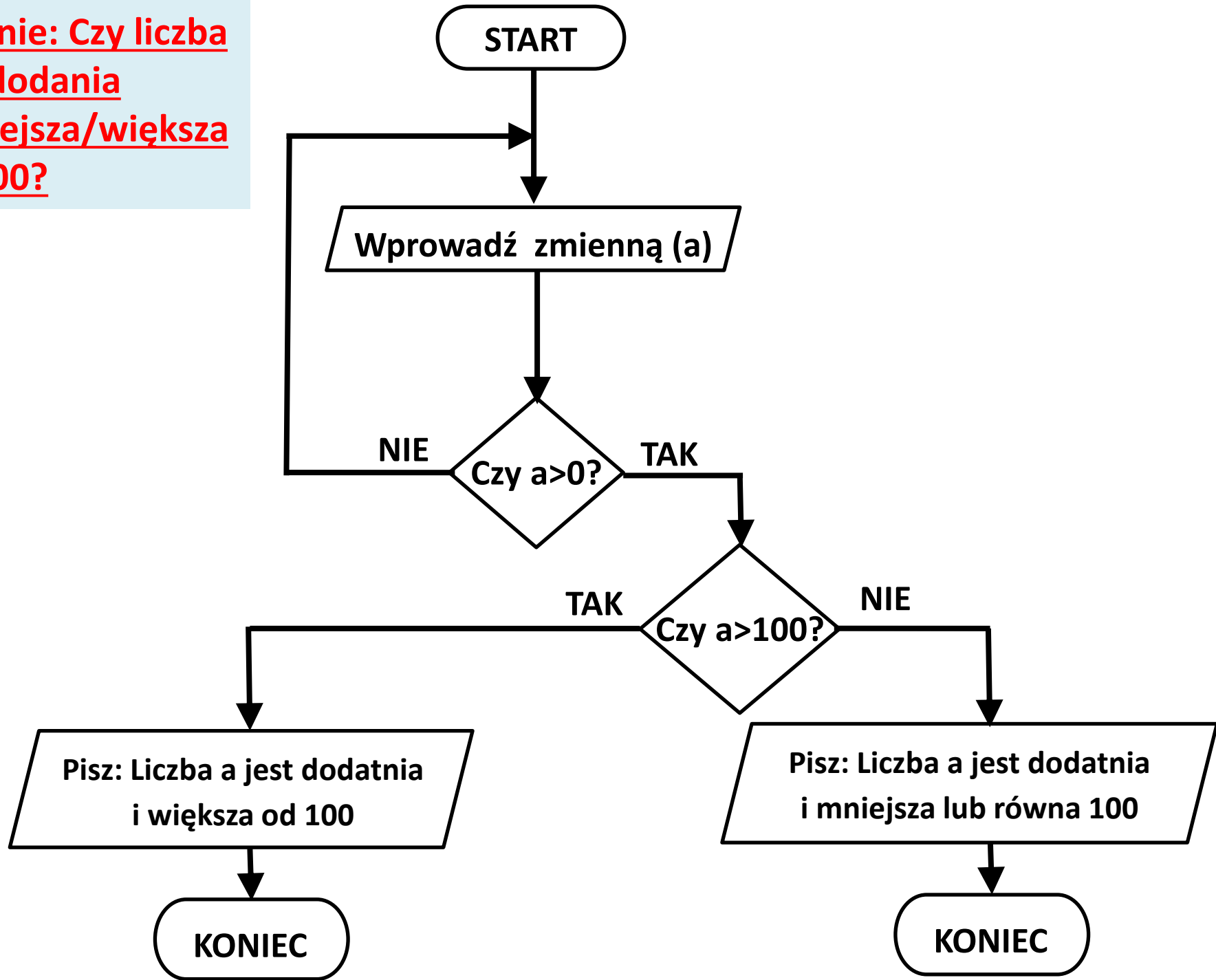
Symbol	Nazwa bloku/skrzynki	Opis
	START	Rozpoczęcie algorytmu, wychodzi z niego tylko jedno połączenie. W schemacie występuje tylko raz.
	KONIEC	Zakończenie algorytmu, wchodzi z niego tylko jedno połączenie. W schemacie może występować wiele razy.
	Wprowadź (a)	Wprowadzanie danych, jedno połączenie wchodzące i wychodzące. Schemat może zawierać wiele takich bloków.
	Wyprowadź (P)	Wyprowadzanie wyników, jedno połączenie wchodzące i wychodzące. Schemat może zawierać wiele takich bloków.
	Wykonywanie działań (blok operacji)	Wykonywanie operacji np. obliczeń, posiada jedno połączenie wchodzące i wychodzące. W jednym bloku można wykonać kilka operacji. Schemat może zawierać wiele tego typów bloków.

Symbol	Nazwa bloku/skrzynki	Opis
	<p>Sprawdzanie warunków (blok decyzyjny lub warunkowy)</p>	<p>Podejmowanie decyzji, sprawdzanie warunków. Posiada jedno połączenie przychodzące i dwa wychodzące: TAK, gdy warunek jest spełniony i NIE, gdy warunek nie jest spełniony. Schemat może zawierać wiele tego typów bloków.</p>
	<p>Połączenie</p>	<p>Połączenie bloków (droga i kolejność przepływu danych). Linia prosta lub łamana zakończona strzałką. Może łączyć bloki oraz dochodzić do innych połączeń.</p>

**Zadanie: Określenie
znaku liczby.**



Zadanie: Czy liczba jest dodatnia i mniejsza/większa od 100?



Zadanie: Czy kwadrat liczby jest mniejszy od 100?

