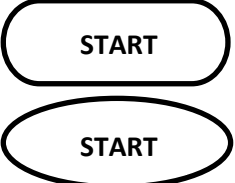
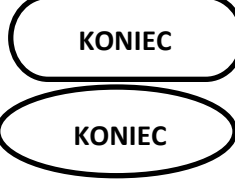


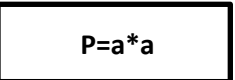
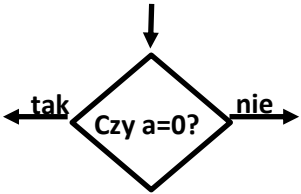
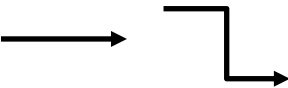


Algorytm: definicja

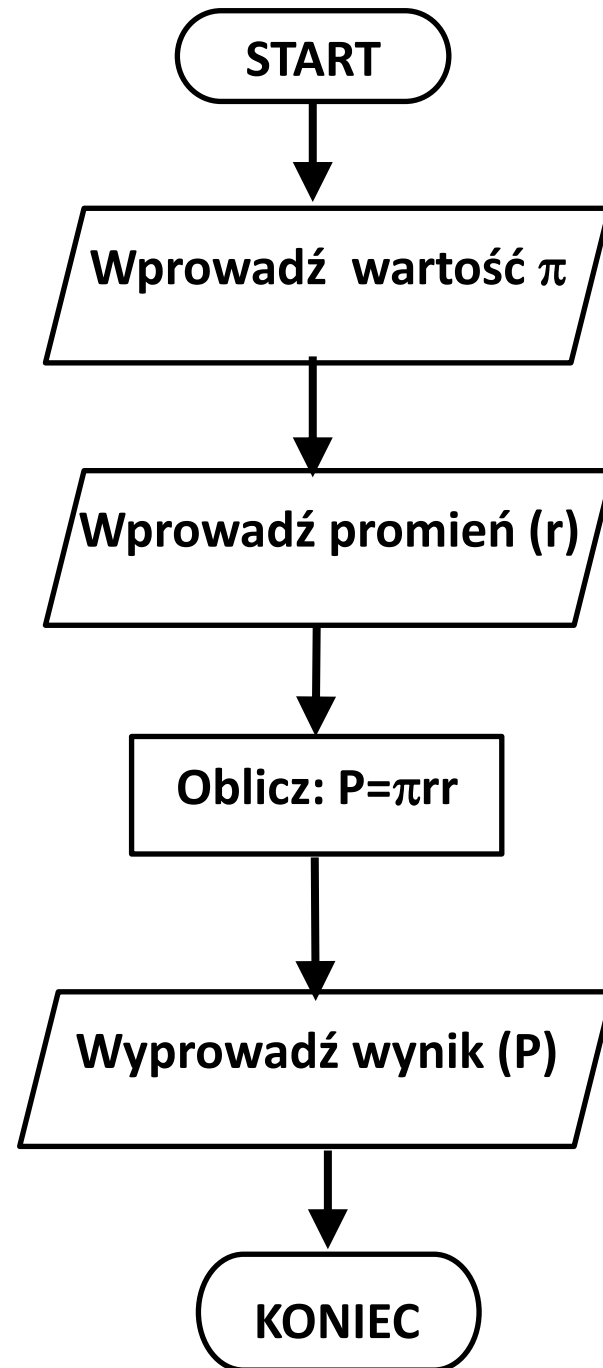
Algorytm – skończony ciąg jasno zdefiniowanych czynności (kroków), koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań. Sposób postępowania prowadzący do rozwiązania problemu. Zadaniem algorytmu jest przeprowadzenie systemu z pewnego stanu początkowego do pożądanego stanu końcowego.

Badaniem algorytmów zajmuje się algorytmika.

Symbol	Nazwa bloku/skrzynki	Opis
	START	Rozpoczęcie algorytmu, wychodzi z niego tylko jedno połączenie. W schemacie występuje tylko raz.
	KONIEC	Zakończenie algorytmu, wchodzi z niego tylko jedno połączenie. W schemacie może występować wiele razy.
	Wprowadź (a)	Wprowadzanie danych, jedno połączenie wchodzące i wychodzące. Schemat może zawierać wiele takich bloków.
	Wyprowadź (P)	Wyprowadzanie wyników, jedno połączenie wchodzące i wychodzące. Schemat może zawierać wiele takich bloków.
	Wykonywanie działań (blok operacji)	Wykonywanie operacji np. obliczeń, posiada jedno połączenie wchodzące i wychodzące. W jednym bloku można wykonać kilka operacji. Schemat może zawierać wiele tego typów bloków.

Symbol	Nazwa bloku/skrzynki	Opis
	<p>Sprawdzanie warunków (blok decyzyjny lub warunkowy)</p>	<p>Podejmowanie decyzji, sprawdzanie warunków. Posiada jedno połączenie przychodzące i dwa wychodzące: TAK, gdy warunek jest spełniony i NIE, gdy warunek nie jest spełniony. Schemat może zawierać wiele tego typów bloków.</p>
	<p>Połączenie</p>	<p>Połączenie bloków (droga i kolejność przepływu danych). Linia prosta lub łamana zakończona strzałką. Może łączyć bloki oraz dochodzić do innych połączeń.</p>

Zadanie: Obliczenie pola
okręgu.



Zadanie: Czy liczba jest parzysta?

START

Wprowadź zmienną (a)

Czy reszta z dzielenia zmiennej przez 2 = 0?

NIE

TAK

Liczba nie jest parzysta

Liczba jest parzysta

KONIEC

KONIEC

Zadanie: Która liczba jest większa?

